

สายเทคนิคการศึกษา

โปรแกรมวิชาเทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษา

ระดับปริญญาตรี

จุดประสงค์เฉพาะ

1. เพื่อให้มีเจตคติที่ดีต่อการใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษา
2. เพื่อให้สามารถเลือกใช้และจัดระบบการใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษาได้อย่างมีประสิทธิภาพ
3. เพื่อให้สามารถผลิตและเป็นผู้ดำเนินการใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษา
4. เพื่อให้สามารถประยุกต์ความรู้ทางเทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษาไปใช้ในงานสาขาต่างๆ ได้
5. เพื่อให้มีความรู้ที่เป็นพื้นฐานในการศึกษาและการค้นคว้าอย่างต่อเนื่องเพื่อพัฒนาคุณภาพชีวิตของตน

โครงสร้างหลักสูตร

หน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตรไม่น้อยกว่า 139 หน่วยกิต โดยมีสัดส่วนหน่วยกิตแต่ละหมวดวิชาและแต่ละกลุ่มวิชาดังนี้

1. หมวดวิชาการศึกษาทั่วไป	33 หน่วยกิต
1.1 กลุ่มวิชาภาษาและการสื่อสาร	9 หน่วยกิต
1.2 กลุ่มวิชามนุษยศาสตร์	9 หน่วยกิต
1.3 กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์	6 หน่วยกิต
1.4 กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์ วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี	9 หน่วยกิต
2. หมวดวิชาเฉพาะด้าน	96 หน่วยกิต
2.1 กลุ่มวิชาเนื้อหา	
2.1.1 วิชาเอก	
แบบเอกเดี่ยว	60 หน่วยกิต
แบบเอก-เอก	30 หน่วยกิต
แบบเอก-โท	40 หน่วยกิต
2.1.2 วิชาโท	20 หน่วยกิต
2.2 กลุ่มวิชาชีพครู	25 หน่วยกิต

2.3	กลุ่มวิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ	
2.3.1	สำหรับวิชาเอก	11 หน่วยกิต
2.3.2	สำหรับวิชาโท	4 หน่วยกิต
3.	หมวดวิชาเลือกเสรี	10 หน่วยกิต

การจัดการเรียนการสอน

1.	หมวดวิชาการศึกษาทั่วไป	33 หน่วยกิต
	(ดังรายละเอียดในภาคผนวก)	

2. หมวดวิชาเฉพาะด้าน

2.1 กลุ่มวิชาเนื้อหา

2.1.1	วิชาเอก วิชาเอกเทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษา จัดเป็น 3 แบบ คือ แบบเอกเดี่ยว แบบเอก-เอก และแบบเอก-โท แบบเอกเดี่ยว เรียนวิชาเอกเทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษา ไม่น้อยกว่า 60 หน่วย- กิต	
-------	---	--

บังคับ	เรียน	21 หน่วยกิต
1031101	หลักการและทฤษฎีเทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษา	3(3-0)
1031203	การใช้และการบำรุงรักษาอุปกรณ์เทคโนโลยีการศึกษา	3(2-2)
1032102	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษา	3(2-2)
1033301	การผลิตวัสดุกราฟิก	3(2-2)
1033703	เทคโนโลยีการถ่ายภาพ	3(2-2)
4123622	คอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษา	3(2-2)
5572108	ไฟฟ้าอิเล็กทรอนิกส์ขั้นพื้นฐานสำหรับงานเทคโนโลยีการศึกษา	3(2-2)

เลือก	เลือกเรียนรายวิชาต่อไปนี้ไม่น้อยกว่า	39 หน่วยกิต
1031201	การใช้เทคโนโลยีการศึกษา	2(2-0)
1031202	การใช้แหล่งวิชาในชุมชนเพื่อการศึกษา	2(2-0)
1031204	การใช้สื่อมวลชนเพื่อการศึกษา	2(2-0)
1031205	โสตทัศนวัสดุและอุปกรณ์	2(1-2)
1031301	การผลิตวัสดุเทคโนโลยีการศึกษา	3(2-2)
1032201	โสตทัศนอุปกรณ์ในงานพัฒนาชุมชน	2(1-2)

1032501	การผลิตสื่อการศึกษาราคาเขา	2(1-2)
1032701	การจัดแสดงและนิทรรศการ	3(2-2)
1033101	เทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษา	2(1-2)
1033102	นวัตกรรมการศึกษา	3(2-2)
1033103	การบริหารเทคโนโลยีการศึกษา	2(1-2)
1033104	วิธีระบบทางเทคโนโลยีการศึกษา	2(2-0)
1033105	การประเมินทางเทคโนโลยีการศึกษา	2(2-0)
1033106	ธุรกิจสื่อการศึกษา	2(2-0)
1033201	การใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่อการเผยแพร่วัฒนธรรม	2(1-2)
1033202	สื่อโสตทัศนเพื่อการโฆษณาและการประชาสัมพันธ์	2(1-2)
1033304	การผลิตสื่อโสตทัศนเพื่อการโฆษณาและประชาสัมพันธ์	2(1-2)
1033401	การถ่ายภาพขาว-ดำ	3(2-2)
1033402	การผลิตสไลด์	2(1-2)
1033403	การผลิตรายการโทรทัศน์ 1	2(1-2)
1034401	การถ่ายภาพวัสดุขนาดเล็ก	3(2-2)
1033501	การใช้วัสดุท้องถิ่นเพื่อการผลิตสื่อการเรียนการสอน	2(1-2)
1033502	การผลิตแผ่นภาพโปร่งใส	2(1-2)
1033503	การผลิตสไลด์มัลติวิชชั่น	2(1-2)
1033505	การผลิตและการนำเสนอมีเดียเดียวเพื่อการศึกษา	3(2-2)
1033601	การซ่อมบำรุงอุปกรณ์เทคโนโลยีการศึกษา	2(1-2)
1033701	บทเรียนสำเร็จรูป	3(2-2)
1033702	ชุดการเรียนการสอน	3(2-2)
1033802	การปฏิบัติงานเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ 2	2(0-4)
1033901	การจัดการฝึกอบรมทางการศึกษา	2(1-2)
1034101	การศึกษาโดยระบบสื่อทางไกล	2(2-0)
1034402	การถ่ายภาพยนตร์เพื่อการเรียนการสอน	3(2-2)
1034501	การสร้างสรรค์และประดิษฐ์สื่อการศึกษา	2(1-2)
1034702	การผลิตสิ่งพิมพ์เพื่อการศึกษา	2(1-2)
1034703	การดำเนินงานห้องปฏิบัติการทางเสียง	2(1-2)
1034801	การทดลองปฏิบัติงานเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ	1(60)

1034802	ประสบการณ์จำลองเทคโนโลยีการศึกษา	2(1-2)
1034803	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ 2	3(250)
1034804	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ 3	5(450)
1034901	การสัมมนาเทคโนโลยีการศึกษา	2(1-2)
1034903	ความรู้เบื้องต้นในการวิจัยเทคโนโลยีการศึกษา	2(1-2)
2002301	การพิมพ์ระบบซิลค์สกรีน	2(1-2)
3022401	การพิมพ์เพื่อการศึกษาและสารสนเทศ	3(2-2)
3041102	วิทยุกระจายเสียงเพื่อการศึกษา	2(1-2)
3043407	การผลิตรายการโทรทัศน์ 2	2(1-2)
3063210	การถ่ายภาพโฆษณาทางการศึกษา	3(2-2)
3063211	การถ่ายภาพแฟชั่น	3(2-2)
4122103	การใช้คอมพิวเตอร์ในโรงเรียน	3(2-2)
4122607	โปรแกรมสำเร็จรูปเพื่อการศึกษา	3(2-2)
4123623	ระบบคอมพิวเตอร์และการประยุกต์ใช้งานเทคโนโลยีการศึกษา	3(2-2)
4123624	คอมพิวเตอร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(2-2)
4123625	เกมและสถานการณ์จำลองเพื่อการศึกษา	3(2-2)
4123627	เครือข่ายคอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษา	3(2-2)
4123628	อินเทอร์เน็ตเพื่อการศึกษา	2(1-2)
4123629	โปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษา	3(2-2)
4124604	การตกแต่งภาพด้วยคอมพิวเตอร์	3(2-2)
4123632	การออกแบบวัสดุกราฟิกด้วยคอมพิวเตอร์	3(2-2)
5573106	ไฟฟ้าอิเล็กทรอนิกส์ขั้นสูงสำหรับงานเทคโนโลยีการศึกษา	3(2-2)

แบบเอก-เอก เรียนวิชาเอกเทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษา ไม่น้อยกว่า

30 หน่วยกิต และเรียนวิชาเอกอื่นที่ไม่ใช่วิชาเอกสายเทคนิคการศึกษา อีก 1 วิชา

บังคับ	เรียน	21 หน่วยกิต
1031101	หลักการและทฤษฎีเทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษา	3(3-0)
1031203	การใช้และการบำรุงรักษาอุปกรณ์เทคโนโลยีการศึกษา	3(2-2)
1032102	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษา	3(2-2)
1033301	การผลิตวัสดุกราฟิก	3(2-2)

1033703	เทคโนโลยีการถ่ายภาพ	3(2-2)
4123622	คอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษา	3(2-2)
5572108	ไฟฟ้าอิเล็กทรอนิกส์ขั้นพื้นฐานสำหรับงานเทคโนโลยีการศึกษา	3(2-2)

เลือก	เลือกเรียนรายวิชาต่อไปนี้ไม่น้อยกว่า	9 หน่วยกิต
1031201	การใช้เทคโนโลยีการศึกษา	2(2-0)
1031202	การใช้แหล่งวิชาในชุมชนเพื่อการศึกษา	2(2-0)
1031204	การใช้สื่อมวลชนเพื่อการศึกษา	2(2-0)
1031205	โสตทัศนวัสดุและอุปกรณ์	2(1-2)
1031301	การผลิตวัสดุเทคโนโลยีการศึกษา	3(2-2)
1032201	โสตทัศนอุปกรณ์ในงานพัฒนาชุมชน	2(1-2)
1032501	การผลิตสื่อการศึกษาราคาเยา	2(1-2)
1032701	การจัดแสดงและนิทรรศการ	3(2-2)
1033101	เทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษา	2(1-2)
1033102	นวัตกรรมการศึกษา	3(2-2)
1033103	การบริหารเทคโนโลยีการศึกษา	2(1-2)
1033104	วิธีระบบทางเทคโนโลยีการศึกษา	2(2-0)
1033105	การประเมินทางเทคโนโลยีการศึกษา	2(2-0)
1033106	ธุรกิจสื่อการศึกษา	2(2-0)
1033201	การใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่อการเผยแพร่วัฒนธรรม	2(1-2)
1033202	สื่อโสตทัศนเพื่อการโฆษณาและการประชาสัมพันธ์	2(1-2)
1033304	การผลิตสื่อโสตทัศนเพื่อการโฆษณาและประชาสัมพันธ์	2(1-2)
1033401	การถ่ายภาพขาว-ดำ	3(2-2)
1033402	การผลิตสไลด์	2(1-2)
1033403	การผลิตรายการโทรทัศน์ 1	2(1-2)
1034401	การถ่ายภาพวัสดุขนาดเล็ก	3(2-2)
1033501	การใช้วัสดุท้องถิ่นเพื่อการผลิตสื่อการเรียนการสอน	2(1-2)
1033502	การผลิตแผ่นภาพโปรงใส	2(1-2)
1033503	การผลิตสไลด์มัลติวิชชั่น	2(1-2)
1033505	การผลิตและการนำเสนอมัลติมีเดียเพื่อการศึกษา	3(2-2)
1033601	การซ่อมบำรุงอุปกรณ์เทคโนโลยีการศึกษา	2(1-2)

1033701	บทเรียนสำเร็จรูป	3(2-2)
1033702	ชุดการเรียนการสอน	3(2-2)
1033802	การปฏิบัติงานเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ 2	2(0-4)
1033901	การจัดการฝึกอบรมทางการศึกษา	2(1-2)
1034101	การศึกษาโดยระบบสื่อทางไกล	2(2-0)
1034402	การถ่ายภาพยนตร์เพื่อการเรียนการสอน	3(2-2)
1034501	การสร้างสรรค์และประดิษฐ์สื่อการศึกษา	2(1-2)
1034702	การผลิตสิ่งพิมพ์เพื่อการศึกษา	2(1-2)
1034703	การดำเนินงานห้องปฏิบัติการทางเสียง	2(1-2)
1034801	การทดลองปฏิบัติงานเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ	1(60)
1034802	ประสบการณ์จำลองเทคโนโลยีการศึกษา	2(1-2)
1034803	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ 2	3(250)
1034804	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ 3	5(450)
1034901	การสัมมนาเทคโนโลยีการศึกษา	2(1-2)
1034903	ความรู้เบื้องต้นในการวิจัยเทคโนโลยีการศึกษา	2(1-2)
2002301	การพิมพ์ระบบซิลค์สกรีน	2(1-2)
3022401	การพิมพ์เพื่อการศึกษาและสารสนเทศ	3(2-2)
3041102	วิทยุกระจายเสียงเพื่อการศึกษา	2(1-2)
3043407	การผลิตรายการโทรทัศน์ 2	2(1-2)
3063210	การถ่ายภาพโฆษณาทางการศึกษา	3(2-2)
3063211	การถ่ายภาพแฟชั่น	3(2-2)
4122103	การใช้คอมพิวเตอร์ในโรงเรียน	3(2-2)
4122607	โปรแกรมสำเร็จรูปเพื่อการศึกษา	3(2-2)
4123623	ระบบคอมพิวเตอร์และการประยุกต์ใช้งานเทคโนโลยีการศึกษา	3(2-2)
4123624	คอมพิวเตอร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(2-2)
4123625	เกมและสถานการณ์จำลองเพื่อการศึกษา	3(2-2)
4123627	เครือข่ายคอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษา	3(2-2)
4123628	อินเทอร์เน็ตเพื่อการศึกษา	2(1-2)
4123629	โปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษา	3(2-2)
4123632	การออกแบบวัสดุกราฟิกด้วยคอมพิวเตอร์	3(2-2)

4124604	การตกแต่งภาพด้วยคอมพิวเตอร์	3(2-2)
5573106	ไฟฟ้าอิเล็กทรอนิกส์ขั้นสูงสำหรับงานเทคโนโลยีการศึกษา	3(2-2)
5573202	ดิจิทัลอิเล็กทรอนิกส์เพื่อการศึกษา	3(2-2)

แบบเอก-โท เรียนวิชาเอกเทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษา ไม่น้อยกว่า 40 หน่วยกิต และเรียนวิชาโทอื่นที่ไม่ใช่วิชาโทสายเทคนิคการศึกษาอีก 1 วิชา

บังคับ	เรียน	21 หน่วยกิต
1031101	หลักการและทฤษฎีเทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษา	3(3-0)
1031203	การใช้และการบำรุงรักษาอุปกรณ์เทคโนโลยีการศึกษา	3(2-2)
1032102	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษา	3(2-2)
1033301	การผลิตวัสดุกราฟิก	3(2-2)
1033703	เทคโนโลยีการถ่ายภาพ	3(2-2)
4123622	คอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษา	3(2-2)
5572108	ไฟฟ้าอิเล็กทรอนิกส์ขั้นพื้นฐานสำหรับงานเทคโนโลยีการศึกษา	3(2-2)

เลือก	เลือกเรียนรายวิชาต่อไปนี้ไม่น้อยกว่า	19 หน่วยกิต
1031201	การใช้เทคโนโลยีการศึกษา	2(2-0)
1031202	การใช้แหล่งวิชาในชุมชนเพื่อการศึกษา	2(2-0)
1031204	การใช้สื่อมวลชนเพื่อการศึกษา	2(2-0)
1031205	โสตทัศนวัสดุและอุปกรณ์	2(1-2)
1031301	การผลิตวัสดุเทคโนโลยีการศึกษา	3(2-2)
1032201	โสตทัศนอุปกรณ์ในงานพัฒนาชุมชน	2(1-2)
1032501	การผลิตสื่อการศึกษาราคาเขา	2(1-2)
1032701	การจัดแสดงและนิทรรศการ	3(2-2)
1033101	เทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษา	2(1-2)
1033102	นวัตกรรมการศึกษา	3(2-2)
1033103	การบริหารเทคโนโลยีการศึกษา	2(1-2)
1033104	วิธีระบบทางเทคโนโลยีการศึกษา	2(2-0)
1033105	การประเมินทางเทคโนโลยีการศึกษา	2(2-0)
1033106	ธุรกิจสื่อการศึกษา	2(2-0)

1033201	การใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่อการเผยแพร่วัฒนธรรม	2(1-2)
1033202	สื่อโสตทัศนเพื่อการโฆษณาและการประชาสัมพันธ์	2(1-2)
1033304	การผลิตสื่อโสตทัศนเพื่อการโฆษณาและประชาสัมพันธ์	2(1-2)
1033401	การถ่ายภาพขาว-ดำ	3(2-2)
1033402	การผลิตสไลด์	2(1-2)
1033403	การผลิตรายการโทรทัศน์ 1	2(1-2)
1034401	การถ่ายภาพวัสดุขนาดเล็ก	3(2-2)
1033501	การใช้วัสดุท้องถิ่นเพื่อการผลิตสื่อการเรียนการสอน	2(1-2)
1033502	การผลิตแผ่นภาพโปรงใส	2(1-2)
1033503	การผลิตสไลด์มัลติวิชชั่น	2(1-2)
1033505	การผลิตและการนำเสนอมัลติมีเดียเพื่อการศึกษา	3(2-2)
1033601	การซ่อมบำรุงอุปกรณ์เทคโนโลยีการศึกษา	2(1-2)
1033701	บทเรียนสำเร็จรูป	3(2-2)
1033702	ชุดการเรียนการสอน	3(2-2)
1033802	การปฏิบัติงานเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ 2	2(0-4)
1033901	การจัดการฝึกอบรมทางการศึกษา	2(1-2)
1034101	การศึกษาโดยระบบสื่อทางไกล	2(2-0)
1034402	การถ่ายภาพยนตร์เพื่อการเรียนการสอน	3(2-2)
1034501	การสร้างสรรค์และประดิษฐ์สื่อการศึกษา	2(1-2)
1034702	การผลิตสิ่งพิมพ์เพื่อการศึกษา	2(1-2)
1034703	การดำเนินงานห้องปฏิบัติการทางเสียง	2(1-2)
1034801	การทดลองปฏิบัติงานเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ	1(60)
1034802	ประสบการณ์จำลองเทคโนโลยีการศึกษา	2(1-2)
1034803	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ 3	2(3(250)
1034804	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ 3	5(450)
1034901	การสัมมนาเทคโนโลยีการศึกษา	2(1-2)
1034903	ความรู้เบื้องต้นในการวิจัยเทคโนโลยีการศึกษา	2(1-2)
2002301	การพิมพ์ระบบซิลค์สกรีน	2(1-2)
3022401	การพิมพ์เพื่อการศึกษาและสารสนเทศ	3(2-2)
3041102	วิทยุกระจายเสียงเพื่อการศึกษา	2(1-2)

3043407	การผลิตรายการโทรทัศน์ 2	2(1-2)
3063210	การถ่ายภาพโฆษณาทางการศึกษา	3(2-2)
3063211	การถ่ายภาพแฟชั่น	3(2-2)
4122103	การใช้คอมพิวเตอร์ในโรงเรียน	3(2-2)
4122607	โปรแกรมสำเร็จรูปเพื่อการศึกษา	3(2-2)
4123623	ระบบคอมพิวเตอร์และการประยุกต์ใช้งานเทคโนโลยีการศึกษา	3(2-2)
4123624	คอมพิวเตอร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(2-2)
4123625	เกมและสถานการณ์จำลองเพื่อการศึกษา	3(2-2)
4123627	เครือข่ายคอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษา	3(2-2)
4123628	อินเทอร์เน็ตเพื่อการศึกษา	2(1-2)
4123629	โปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษา	3(2-2)
4124604	การตกแต่งภาพด้วยคอมพิวเตอร์	3(2-2)
4123632	การออกแบบวัสดุกราฟิกด้วยคอมพิวเตอร์	3(2-2)
5573106	ไฟฟ้าอิเล็กทรอนิกส์ขั้นสูงสำหรับงานเทคโนโลยีการศึกษา	3(2-2)
5573202	ดิจิทัลอิเล็กทรอนิกส์เพื่อการศึกษา	3(2-2)

วิชาโท วิชาโทเทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษา เรียนไม่น้อยกว่า 20 หน่วยกิต
บังคับ เรียน **12 หน่วยกิต**

1031101	หลักการและทฤษฎีเทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษา	3(3-0)
1032102	เทคโนโลยีสารสนเทศเพื่อการศึกษา	3(2-2)
1033301	การผลิตวัสดุกราฟิก	3(2-2)
1033703	เทคโนโลยีการถ่ายภาพ	3(2-2)

เลือก เลือกเรียนรายวิชาต่อไปนี้ไม่น้อยกว่า **8 หน่วยกิต**

1031201	การใช้เทคโนโลยีการศึกษา	2(2-0)
1031202	การใช้แหล่งวิชาในชุมชนเพื่อการศึกษา	2(2-0)
1031204	การใช้สื่อมวลชนเพื่อการศึกษา	2(2-0)
1031205	โสตทัศนวัสดุและอุปกรณ์	2(1-2)
1031301	การผลิตวัสดุเทคโนโลยีการศึกษา	3(2-2)
1032201	โสตทัศนอุปกรณ์ในงานพัฒนาชุมชน	2(1-2)

1032501	การผลิตสื่อการศึกษาราคาเขา	2(1-2)
1032701	การจัดแสดงและนิทรรศการ	3(2-2)
1033101	เทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษา	2(1-2)
1033102	นวัตกรรมการศึกษา	3(2-2)
1033103	การบริหารเทคโนโลยีการศึกษา	2(1-2)
1033104	วิธีระบบทางเทคโนโลยีการศึกษา	2(2-0)
1033105	การประเมินทางเทคโนโลยีการศึกษา	2(2-0)
1033106	ธุรกิจสื่อการศึกษา	2(2-0)
1033201	การใช้เทคโนโลยีและนวัตกรรมเพื่อการเผยแพร่วัฒนธรรม	2(1-2)
1033202	สื่อโสตทัศนเพื่อการโฆษณาและการประชาสัมพันธ์	2(1-2)
1033304	การผลิตสื่อโสตทัศนเพื่อการโฆษณาและประชาสัมพันธ์	2(1-2)
1033401	การถ่ายภาพขาว-ดำ	3(2-2)
1033402	การผลิตสไลด์	2(1-2)
1033403	การผลิตรายการโทรทัศน์ 1	2(1-2)
1034401	การถ่ายภาพวัสดุขนาดเล็ก	3(2-2)
1033501	การใช้วัสดุท้องถิ่นเพื่อการผลิตสื่อการเรียนการสอน	2(1-2)
1033502	การผลิตแผ่นภาพโปร่งใส	2(1-2)
1033503	การผลิตสไลด์มัลติวิชชั่น	2(1-2)
1033505	การผลิตและการนำเสนอมัลติมีเดียเพื่อการศึกษา	3(2-2)
1033601	การซ่อมบำรุงอุปกรณ์เทคโนโลยีการศึกษา	2(1-2)
1033701	บทเรียนสำเร็จรูป	3(2-2)
1033702	ชุดการเรียนการสอน	3(2-2)
1033802	การปฏิบัติงานเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ 2	2(0-4)
1033901	การจัดการฝึกอบรมทางการศึกษา	2(1-2)
1034101	การศึกษาโดยระบบสื่อทางไกล	2(2-0)
1034402	การถ่ายภาพยนตร์เพื่อการเรียนการสอน	3(2-2)
1034501	การสร้างสรรค์และประดิษฐ์สื่อการศึกษา	2(1-2)
1034702	การผลิตสิ่งพิมพ์เพื่อการศึกษา	2(1-2)
1034703	การดำเนินงานห้องปฏิบัติการทางเสียง	2(1-2)
1034801	การทดลองปฏิบัติงานเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ	1(60)

1034802	ประสบการณ์จำลองเทคโนโลยีการศึกษา	2(1-2)
1034803	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ 2	3(250)
1034804	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ 3	5(450)
1034901	การสัมมนาเทคโนโลยีการศึกษา	2(1-2)
1034903	ความรู้เบื้องต้นในการวิจัยเทคโนโลยีการศึกษา	2(1-2)
2002301	การพิมพ์ระบบซิลค์สกรีน	2(1-2)
3022401	การพิมพ์เพื่อการศึกษาและสารสนเทศ	3(2-2)
3041102	วิทยุกระจายเสียงเพื่อการศึกษา	2(1-2)
3043407	การผลิตรายการโทรทัศน์ 2	2(1-2)
3063210	การถ่ายภาพโฆษณาทางการศึกษา	3(2-2)
3063211	การถ่ายภาพแฟชั่น	3(2-2)
4122103	การใช้คอมพิวเตอร์ในโรงเรียน	3(2-2)
4122607	โปรแกรมสำเร็จรูปเพื่อการศึกษา	3(2-2)
4123623	ระบบคอมพิวเตอร์และการประยุกต์ใช้งานเทคโนโลยีการศึกษา	3(2-2)
4123624	คอมพิวเตอร์สำหรับเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(2-2)
4123625	เกมและสถานการณ์จำลองเพื่อการศึกษา	3(2-2)
4123627	เครือข่ายคอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษา	3(2-2)
4123628	อินเทอร์เน็ตเพื่อการศึกษา	2(1-2)
4123629	โปรแกรมภาษาคอมพิวเตอร์เพื่อการศึกษา	3(2-2)
4123632	การออกแบบวัสดุกราฟิกด้วยคอมพิวเตอร์	3(2-2)
4124604	การตกแต่งภาพด้วยคอมพิวเตอร์	3(2-2)
5573106	ไฟฟ้าอิเล็กทรอนิกส์ขั้นสูงสำหรับงานเทคโนโลยีการศึกษา	3(2-2)
5573202	ดิจิทัลอิเล็กทรอนิกส์เพื่อการศึกษา	3(2-2)
2.2	กลุ่มวิชาชีพครู	25 หน่วยกิต
	บังคับ เรียน	18 หน่วยกิต
1011106	การศึกษาและความเป็นครูไทย	3(2-2)
1021205	หลักสูตรและการจัดการศึกษาขั้นพื้นฐาน	3(2-2)
1022301	หลักการสอน	3(2-2)
1032101	เทคโนโลยีการศึกษา	3(2-2)

1042104	หลักการวัดและประเมินผลการศึกษา	2(1-2)
1043408	การวิจัยทางการศึกษา	2(1-2)
1051203	การประยุกต์จิตวิทยาเพื่อการเรียนรู้	2(1-2)

เลือก	เลือกเรียนจากรายวิชาต่อไปนี้ ไม่น้อยกว่า	7 หน่วยกิต
1011201	สังคมวิทยาการศึกษา	2(2-0)
1012201	การศึกษากับการพัฒนาชุมชน	2(2-0)
1013102	นโยบายการศึกษา	2(2-0)
1013103	อนาคตศึกษา	2(2-0)
1013201	การจัดโรงเรียนชุมชน	2(2-0)
1013202	การศึกษาเปรียบเทียบ	2(2-0)
1013204	กิจกรรมการศึกษาเพื่อท้องถิ่น	2(2-0)
1013205	เศรษฐศาสตร์การศึกษา	2(2-0)
1013206	การเมืองกับการศึกษา	2(2-0)
1013208	การศึกษากับการปรับปรุงวัฒนธรรม	2(2-0)
1013209	การศึกษาร่วมสมัย	2(2-0)
1013504	การศึกษาทางเลือก	2(2-0)
1023210	การพัฒนาหลักสูตรท้องถิ่น	2(1-2)
1023301	ทักษะและเทคนิคการสอน	2(2-0)
1023302	การนิเทศการศึกษา	2(2-0)
1023303	การพัฒนารูปแบบการสอน	2(1-2)
1032502	การสร้างสื่อการเรียนการสอน	2(1-2)
1033102	นวัตกรรมการศึกษา	3(2-2)
1034101	การศึกษาโดยระบบสื่อทางไกล	2(2-0)
1051103	จิตวิทยาวัยเด็ก	2(2-0)
1052301	มนุษยสัมพันธ์สำหรับครู	2(2-0)
1053302	ทฤษฎีและปฏิบัติการทางจิตวิทยาสังคม	2(2-0)
1053501	จิตวิทยาการแนะแนวเด็กวัยรุ่น	3(3-0)
1083601	การศึกษาแบบเรียนรวม	3(3-0)
1061101	หลักการบริหารการศึกษา	3(3-0)

1061103	พฤติกรรมผู้นำทางการศึกษา	2(2-0)
1062501	สถาบันวิชาชีพครูและการพัฒนาวิชาชีพครู	2(2-0)
1063101	ธุรกิจการศึกษา	2(2-0)
1063104	การอาชีวศึกษา	2(2-0)

2.3 กลุ่มวิชาปฏิบัติการและฝึกประสบการณ์วิชาชีพ

2.3.1 รายวิชาสำหรับผู้เรียนวิชาเอกเทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษา 11 หน่วยกิต

กลุ่มย่อยที่ 1 เรียน 4 หน่วยกิต

1033801	การปฏิบัติงานเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ 1	2(1-2)
1033802	การปฏิบัติงานเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ 2	2(0-4)

กลุ่มย่อยที่ 2 เรียน 7 หน่วยกิต

1003802	การศึกษาสังเกตและการมีส่วนร่วม 3	1(60)
1034801	การทดลองปฏิบัติงานเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ	1(60)
1034804	การฝึกประสบการณ์วิชาชีพเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ 2 5(450)	

ข้อกำหนดเฉพาะ

1. ผู้เรียนแบบเอก-เอก ที่เรียนวิชาเอกเทคโนโลยีการศึกษากับเอกอื่น ให้เรียนรายวิชาในกลุ่มย่อยที่ 1 และไม่ต้องเรียนรายวิชาในกลุ่มย่อยที่ 3
2. ผู้เรียนแบบเอกเดี่ยวและเอก-โท ให้เรียนรายวิชาทั้งในกลุ่มย่อยที่ 1 และกลุ่มย่อยที่ 2

2.3.2 รายวิชาสำหรับผู้เรียนวิชาโทเทคโนโลยีการศึกษา เรียน 4 หน่วยกิต

1033801	การปฏิบัติงานเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ 1	2(1-2)
1033802	การปฏิบัติงานเทคโนโลยีการศึกษาและสารสนเทศ 2	2(0-4)

3. หมวดวิชาเลือกเสรี

10 หน่วยกิต

ให้เลือกรับเรียนรายวิชาใด ๆ ในหลักสูตรวิทยาลัยครูหรือหลักสูตรสถาบันราชภัฏ โดยไม่ซ้ำกับรายวิชาที่เคยเรียนมาแล้ว และต้องไม่เป็นรายวิชาที่กำหนดให้เรียนโดยไม่นับหน่วยกิตรวมในเกณฑ์การสำเร็จหลักสูตรของโปรแกรมวิชานี้